|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Positivo** | **Negativo** |
| **Interno** | **Fortalezas**  ● Conocimiento de las reglas del juego  ● Coste económico de creación y mantenimiento del juego muy bajo. | **Debilidades**  ● Poca experiencia en  Unity.  ● Calendario reducido y sin margen de error. |
| **Externo** | **Oportunidades**  ● Capacidad de ampliación del juego con facilidad.  ● El sistema de juego tiene capacidad de enganchar al usuario. | **Amenazas**  ● Dificultad de promocionar el juego.  ● Existen otras alternativas ya asentadas. |

**7. Análisis FODA(Fortalezas, Oportunidades, Debilidades, Amenazas)**